

RÉALISER UNE INSTALLATION INTERACTIVITE BLEUE AVEC LE LOGICIEL KINECT

PROJET

Réaliser une installation interactive poétique sur le thème de la couleur bleue, grâce à une application multimédia interactive utilisant le dispositif *Kinect*.

PUBLIC

Adultes en situation d'exclusion, ayant besoin de développer ses compétences clés et transversales

COMPETENCES CLÉS

- Communication dans la langue maternelle.
- Compétence mathématique et compétences de base en sciences et technologies.
- Compétence numérique.

OBJECTIFS

- Stimuler la créativité artistique, soutenue par les technologies numériques.
- Encourager la production artistique.
- Explorer la programmation et l'utilisation de capteurs informatiques.
- Encourager la lecture de poésie.
- Développer de nouveaux domaines de la connaissance.

BLEUS EXPLORÉS DANS LE PATRIMOINE EUROPÉEN

- Les textes poétiques de Fernando Pessoa.
- Les installations interactives lumineuses d'artistes, comme celles que l'on peut voir, chaque année, au **festival Lumina** à Lisbonne.

MATÉRIEL

Ordinateur

Logiciel *Kinect*

Software/ Logiciel de développement intégré (IDE)

DÉROULEMENT

1 Préparer un ensemble de fichiers : des images, du son et un texte de Fernando Pessoa, grand poète portugais, sur le thème du bleu.

2 Créer l' application multimedia

- Installer le dispositif *Kinect* sur votre ordinateur
- Installer le logiciel de développement intégré (IDE) sur l'ordinateur.
- Collecter des images et des sons pour l'application et sélectionner le texte. Pour créer l'application on doit, en effet, enregistrer l'image et le son que l'on va utiliser, et sélectionner le texte à inclure.
- Programmer l'application. il faut maîtriser quelques connaissances de base de programmation informatique notamment les instructions de décision et de répétition.
- Tester l'application. La phase de tests est importante pour corriger d'hypothétiques erreurs de programmation et régler la facilité d'utilisation de l'application.

3 Exposer l'oeuvre qui se présente comme une installation interactive

Les élèves ont créé une application multimédia basée sur le thème du bleu, en

utilisant des images, du son et un texte de Fernando Pessoa : ils se sont ainsi approprié l'œuvre d'un poète dont les textes se diffusent à travers le Portugal jusqu'au monde entier.

ÉVALUATION

Elle se mesure à la capacité de :

- maîtriser de nouveaux logiciels,
- comprendre le processus de création d'une application informatique,
- élargir la culture artistique

Auteur Rui António

Agrupamento de Escolas *João de Deus*, Faro, Portugal

